

## Informe 017

A presidência e o departamento técnico vêm por meio deste realizar uma errata referente REGULAMENTO ESPECÍFICO COUNTER STRIKE 2 (não é mais global ofensive).

1. A competição de Counter Strike Go (2) será realizada de acordo com este Regulamento. Todos os(as) alunos-atletas devem estar cientes de todas as regras, programação, formatos da competição e demais informações antes de concordar com os termos deste documento. Ao participar da competição todos os jogadores concordam com os termos e condições estabelecidos neste regulamento.

5.3. Todos os jogadores participantes devem estar no time inscrito na Plataforma Gamers Club (Faceit) durante suas partidas da competição.

7.3. Será decretada a derrota por 1x0 para a equipe que vencer uma partida utilizando um jogador sem premium Gamers Club ativa (conta verificada na faceit), caso a equipe perca a partida usando um jogador irregular o resultado será mantido;

9.3.1. Cada jogador deve ter sua conta de jogo em seu respectivo perfil na Plataforma Gamers Club (Faceit): SteamID para Counter-Strike:Global Offensive;

9.4.2. Caso existam problemas com as demos da partida, o JUMs eSports se compromete a fazer o possível para recuperação das mesmas com apoio da Plataforma Gamers Club (faceit). Partidas não finalizadas não possuem Demos;

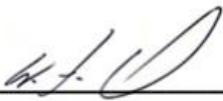
# Federação Universitária Mineira de Esportes



9.5.1. Todos os jogadores devem utilizar o Anticheat da Plataforma Gamers Club (Faceit) durante todos os jogos do JUMs Esports de CS:GO;

9.5.3. Ao jogar na Plataforma Gamers Club (faceit), seja em lobby ou competição, você aceita que esta comissão é totalmente competente para analisar os jogadores e definir se são ou não cheaters.

Sem mais,



Wellington Ferreira  
Presidente da FUME

31 de outubro de 2023