

REGULAMENTO ESPECÍFICO BEACH TENNIS

1. A competição de Beach Tennis será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Os estudantes atletas poderão participar dos seguintes torneios:
 - a) Dupla Feminina;
 - b) Dupla Masculina;
 - c) Dupla Mista.
3. O sistema de disputa será definido na Reunião Informativa, de acordo com o número de inscritos;
4. A Fase de Grupos será composta por 1 (um) set de até 6 (seis) *games*. Em caso de empate 6-6 joga-se 1 (um) *tie-break* de até 7 (sete) pontos;
5. As Fases Eliminatória, semifinal e final será um set de até 8(oito) *games*, havendo empate em 8-8 *tie-break* de 7(sete) pontos.
6. Em todos os *games*, haverá disputa em *NO - AD* (sem vantagem).
7. Em caso de empate na pontuação dos grupos a determinação das posições seguirão os seguintes critérios:
 1. No caso de empate entre 2 (dois) duplas:
 - a) Confronto direto.
 2. No caso de empate entre 3 (três) duplas:
 - a) Saldo dos *games*/sets;
 - b) *Game average* – soma dos *games* ganhos dividido pela soma dos *games* jogados;
 - c) Sorteio.
 3. Em caso de desistência de alguma dupla, para efeito de desempate, serão computados aos sets os *games* faltantes para término do jogo. Nesta situação o vencedor acrescentará os *games* que faltariam para o término do set paralisado.

Realização:



Apoio:



8. Na Fase de Grupos, em caso de perdedor por WO, a(o) dupla perdedora estará automaticamente desclassificada e a pontuação adquirida pelos jogos disputados com a(o) dupla será zerada à todos os seus adversários.

1. Caso a(o) dupla já tenha realizado algum jogo, estes jogos serão desconsiderados a todos os seus adversários;
2. Para efeito de classificação na Fase Eliminatória, será feito o *game average* para equiparação e classificação na fase seguinte.

9. O(a) estudante atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, obedecendo ao descrito no Informe Geral.

1. Os(as) estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo Informe Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

10. O(a) estudante atleta deverá obrigatoriamente apresentar a Credencial para a arbitragem em todas as provas da competição. O atleta que não o fizer não estará autorizado a competir.

11. Em caso do não comparecimento de um(a) estudante atleta dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada a ausência (WO), aplicando-se a desistência em favor do(a) estudante atleta presente, o(a) qual será declarada vencedor(a) por 01x00 com parciais de 6x0. Caso nenhum dos estudantes atletas se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se a derrota a ambos os estudantes atletas.

Ausência WxO		
Beac Tennis	1x0	6x0

12. Não é permitido receber instruções na quadra, ou de fora dela, em nenhum momento durante a partida.

13. Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc.) terá seu prosseguimento respeitando-se a contagem e posição em que foi interrompida.

Realização:



Apoio:



14. A entrada dos(as) estudantes atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro.

1. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 3 (Três) minutos para os estudantes atletas / duplas aquecerem na quadra de jogo.

15. Terminada a competição serão declaradas Campeãs, Vice-Campeãs e 3^{as} colocadas, as Atléticas com maior número de pontos em cada naípe, conforme a tabela de pontuação abaixo:

Pontuação	
Colocação	Pontos
1º Lugar	13 pontos
2º Lugar	09 pontos
3º Lugar	06 pontos
4º Lugar	05 pontos
5º Lugar	04 pontos
6º Lugar	03 pontos
7º Lugar	02 pontos
A partir do 8º Lugar	01 ponto

16. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Informe Geral.

Realização:



Apoio:

