

REGULAMENTO ESPECÍFICO TÊNIS DE MESA

1. A competição de Tênis de Mesa será realizada de acordo com este Regulamento e seguirá as Regras da ITTF (*International Table Tennis Federation*).

2. Será disputada as categorias:

- 1.** Individual Feminino;
- 2.** Individual Masculino;
- 3.** Duplas Mistas (Estudantes atletas deverão ser da mesma Atlética).

3. O(a) estudante atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, obedecendo ao descrito no Informe Geral dos JUMs Atléticas 2024.

1. Os(as) estudante atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo Informe Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

4. O(a) estudante atleta deverá obrigatoriamente apresentar a carteirinha para a arbitragem em todas as provas da competição. O(a) atleta que não o fizer não estará autorizado a competir.

5. As Em caso do não comparecimento de um(a) estudante atleta dentro do horário estipulado para o jogo após a contagem de 10 minutos será declarada a ausência (WO), aplicando-se a desistência em favor do(a) estudante atleta presente, o(a) qual será declarada vencedor(a) por 03x00 com parciais de 11x00 em cada set. Caso nenhum dos(as) estudantes atletas se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se a derrota a ambos os(as) estudantes atletas.

Ausência WxO				
Tênis de mesa	3x0	11x0	11x0	11x0

6. Não será permitido o uso do uniforme a seguir: camisa, bermuda, short ou saia, cuja cor básica seja branca, por coincidir com a cor da bola em jogo, fato não permitido pela regra do Tênis de Mesa, em virtude de obstruir e dificultar a visão da bola pelo adversário.

Realização:



Apoio:



7. O formato de disputa será definido de acordo com a quantidade de inscritos.
8. O sistema de pontuação adotado será:

Pontuação	
Vitória	02 Pontos
Empate	01 Ponto
Derrota	0 Ponto

9. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (dois) estudantes atletas terminarem empatados em número de pontos, a decisão dar-se-á com base no resultado do confronto direto entre eles.
10. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 03 (três) ou mais estudantes atletas terminarem empatados em número de pontos, os critérios de desempates utilizados serão pela apuração dos resultados obtidos somente entre os envolvidos, utilizando-se, para tanto, a seguinte fórmula:
 - a) Partidas pró dividido pelo somatório das partidas pró com as partidas contra [partidas pró ÷ (partidas pró + partidas contra)]. Classifica-se o maior coeficiente;
 - b) Persistindo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos sets. Classifica-se o maior coeficiente;
 - c) Persistindo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos pontos. Classifica-se o maior coeficiente;
 - d) Persistindo o empate, sorteio.
11. O(a) estudante atleta que, por quaisquer motivos, deixar de completar a sua programação de jogos, ou seja, perder por WO na fase de grupos, terá todos os seus confrontos anteriores e futuros tornados sem efeito, estando automaticamente eliminado da competição.
12. Todos os jogos serão disputados em melhor de 05 (cinco) sets de 11 (onze) pontos.

13. Não haverá disputa de 3º lugar, exceto na disputa com menos de 08 (oito) inscritos. Os dois semifinalistas serão considerados 3º lugar para fins de premiação, contudo, para fins de classificação geral quem perder para o campeão da competição será considerado o 3º lugar e quem perder para o vice-campeão será considerado como 4º lugar.

Realização:



Apoio:



14. Terminada a competição serão declaradas Campeãs, Vice-Campeãs e 3^{as} colocadas, as Atléticas com maior número de pontos em cada naipe, conforme a tabela de pontuação abaixo:

Pontuação	
Colocação	Pontos
1º Lugar	13 pontos
2º Lugar	09 pontos
3º Lugar	06 pontos
4º Lugar	05 pontos
5º Lugar	04 pontos
6º Lugar	03 pontos
7º Lugar	02 pontos
A partir do 8º Lugar	01 ponto

15. Não será permitida a troca de raquete durante a realização de um jogo, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidente ao longo do jogo.

16. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuênciâa da Direção Geral.

Realização:



Apoio:

