

## **REGULAMENTO ESPECÍFICO VÔLEI 4X4 MISTO**

- 1.** A competição de Vôlei de Praia 4x4 Misto será realizada de acordo com este Regulamento.
- 2.** As equipes devem ser compostas por 06 (seis) jogadores, conforme descrito abaixo:
  - 1.** 04 (quatro) jogadores titulares, entre eles:
    - a)** 02 (duas) mulheres;
    - b)** 02 (dois) homens.
  - 2.** 02 (dois) jogadores reservas, entre eles:
    - a)** 01 (uma) mulher;
    - b)** 01 (um) homem.
- 3.** A altura da rede é de 2,43 metros.
- 4.** Não existem posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque deve ser mantida durante o jogo.
- 5.** Cada equipe tem direito a 04 (quatro) substituições por set.
- 6.** Cada atleta terá direito a 01 (um) tempo médico por jogo de até 05 (cinco) minutos de duração para sua própria assistência. Caso a assistência médica seja recusada, a equipe será sancionada com retardamento de jogo.
- 7.** Em todas as Fases a competição será disputada em Melhor de 2 sets vencidos com 15 pontos cada.
- 8.** Troca de quadra, tempo técnico e tempo para descanso:

Realização:



Apoio:



Jogos	Troca de Quadra	Tempo Técnico	Tempo de Descanso
01 (um) Set de 15 pontos	Somatório de 5 pontos	Somatório de 15 pontos	01 (um) tempo de 30 seg. por equipe
02 (dois) Sets vencedores			
1º e 2º Sets	Somatório de 5 pontos	Somatório de 15 pontos	01 (um) tempo de 30 seg. por equipe
3º Set	Somatório de 7 pontos	Não tem	01 (um) tempo de 30 seg. por equipe

**9.** A regra dos 12 (doze) segundos entre os rallies deve ser cumprida rigorosamente. Caso não seja seguida, a equipe infratora será sancionada de acordo com a escala de sanções para retardamento.

**10.** Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Pontuação	
Vitória	02 Pontos
Empate	01 Ponto
Derrota	0 Ponto

**11.** As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, sendo um de cor predominantemente clara e outra predominantemente de cor escura. Entendam-se como uniformes:

- 1. MASCULINO:** Bermuda ou Calção com cor/modelo iguais e camisa com cor/modelo iguais, de acordo com o Informe Geral;
- 2. FEMININO:** Camisa ou top com modelo/cor igual, suíte ou bermuda ciclista com modelo/cor igual, de acordo com o Informe Geral;
- 3.** A numeração dos componentes da equipe em suas camisas ou tops deve seguir a sequência de 1 a 6, de acordo com o número de integrantes.
- 4.** Os estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Informe Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

**12.** A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do

Realização:



Apoio:



jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.

**13.** Haverá uma tolerância de 10 (dez) minutos, exclusivamente, para o 1º (primeiro) jogo de cada quadra. Para os jogos seguintes, a tolerância, para cada jogo, será de 05 (cinco) minutos. Para o início de cada jogo, todos os tempos serão contados a partir do horário determinado na tabela.

**14.** Em caso de não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, aplica-se o WO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 2x0 com parciais de 21x00 em cada set. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

Ausência WxO			
Vôlei 4x4 misto	2x0	21x00	21x00

**15.** O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 5 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

**16.** Sistema de disputa:

**1.** Eliminatória Dupla ou Fase de Grupos:

**17.** Na disputa por Fase de Grupos, no caso de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos na fase de grupos o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a)** Confronto direto, no caso de 02 (duas) equipes empata-das;
- b)** Maior coeficiente de *sets average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- c)** Maior coeficiente de *pontos average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- d)** Sorteio.

**18.** Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral.

Realização:



Apoio:

