

JOGOS UNIVERSITÁRIOS MINEIROS



JUMS ATLÉTICAS

JOGOS UNIVERSITÁRIO MINEIROS ATLÉTICAS 2024

Uberaba - MG

Regulamento Geral e Específico

Realização:



Apoio:



SUMÁRIO

1. FINALIDADE, JUSTIFICATIVA E OBJETIVO	04
2. REALIZAÇÃO	05
3. MODALIDADES	05
4. RESPONSABILIDADES	06
5. DOS PODERES	07
➤ Comissão de Honra	07
➤ Comitê Organizador	07
➤ Comissão Disciplinar	09
6. PARTICIPAÇÃO	10
7. INSCRIÇÕES	12
8. SUBSTITUIÇÕES	15
9. REUNIÃO INFORMATIVA	15
10. JOGOS, PROVAS E COMBATES	15
➤ Sistema de Competição	17
➤ Classificação e Desempate	17
➤ Uniformes	17
➤ Arbitragem	18
➤ Premiação	19
➤ Boletim Oficial	19
➤ Protestos	19
11. CESSÃO DE DIREITOS	20
12. DISPOSIÇÕES GERAIS	20
13. REGULAMENTOS ESPECÍFICOS	
➤ Bateria	23
➤ Basquete 3x3	25
➤ Basquetebol	29
➤ Beach Tênis	34
➤ Cabo de Guerra	37
➤ Futebol de 07	39
➤ Futsal	43
➤ Futvôlei	48
➤ Handebol	51
➤ Natação	56
➤ Tênis de mesa	59
➤ Vôlei 4x4 Misto	62
➤ Vôlei de Praia	65

Realização:



Apoio:



➤ Xadrez	68
➤ Anexos	70

Realização:



Apoio:



FINALIDADE, JUSTIFICATIVA E OBJETIVO

Art. 1. O JUMs Atléticas - Jogos Universitários Mineiros Atléticas 2024 tem por finalidade fomentar a participação desportiva entre todas as Instituições de Ensino Superior – (doravante denominadas IES) do estado de Minas Gerais, sejam elas públicas ou privadas, promovendo uma ampla mobilização da juventude universitária em torno do esporte.

Art. 2. Ao educar o jovem através da prática desportiva universitária, estamos cada vez mais difundindo e reforçando a construção da cidadania e os ideais do movimento olímpico, estes direcionados para construção de um mundo melhor e mais pacífico, livre de qualquer tipo de discriminação e dentro do espírito de compreensão mútua, fraternidade, solidariedade, cultura da paz e *fair-play*. Através das atividades desportivas, jovens e adultos constroem seus valores, seus conceitos, socializam-se e, principalmente, vivem as realidades.

Art. 3. O JUMs Atléticas 2024 tem por objetivos:

- a) Fomentar a prática do esporte universitário com fins educativos e competitivos;
- b) Possibilitar a identificação de talentos desportivos nas IES para o cenário esportivo nacional e internacional;
- c) Desenvolver o intercâmbio sociocultural e desportivo entre os participantes;
- d) Promover o conagração dos universitários brasileiros, estimulando a prática do esporte, visando o desenvolvimento da personalidade integral do jovem.
- e) Contribuir para o desenvolvimento integral do (a) estudante-atleta como ser social, autônomo, democrático e participante, estimulando o pleno exercício da cidadania através do esporte;

Definir os representantes de Minas Gerais nos Jogos Universitários Brasileiros- JUBs Atléticas 2025 (Basquetebol; Basquete 3x3; Bateria; Beach Tênis; Cabo de Guerra; Futebol de 07; Futsal; Futvôlei; Handebol; Natação; Tênis de Mesa; Vôlei 4x4 Misto; Vôlei de Praia; Xadrez) em ambos os naipes.

Realização:



Apoio:



REALIZAÇÃO

Art. 4. O JUMs Atléticas – Jogos Universitários Mineiros Atléticas 2024 serão realizados pela Federação Universitária Mineira de Esportes – FUME, com apoio da Confederação Brasileira do Desporto Universitário- CBDU, Ministério do Esporte e Prefeitura Municipal de Uberaba.

Art. 5. O JUMs Atléticas 2024 será realizado de 14 a 17 de novembro de 2024 na cidade de Uberaba/MG.

Art. 6. Os JUMs Atléticas 2024 serão abertos a participação de todas as IES – Instituições de Ensino Superior sediadas no território do Estado de Minas Gerais filiadas e em situação regular com a FUME.

Art. 7. Para todos os fins, os participantes do JUMs Atléticas 2024 serão considerados conhecedores das regras desportivas adotadas pela Federação Universitária Mineira de Esportes- FUME e expostas por este Regulamento, Normas Especificas e Informes, ficando submetidos a todas as suas disposições e as penalidades que delas possam emanar.

MODALIDADES

Art. 8. O JUMs Atléticas 2024 será disputado nas seguintes modalidades listadas abaixo nos naipes masculino e feminino:

- Basquetebol;
- Basquete 3x3;
- Bateria;
- Beach Tênis;
- Cabo de Guerra;
- Futebol de 07;
- Futsal;
- Futvôlei;
- Handebol;
- Natação;
- Tênis de Mesa;
- Vôlei 4x4 Misto;
- Volei de Praia;
- Xadrez.

Realização:



Apoio:



RESPONSABILIDADES

Art. 9. A Federação Universitária Mineira de Esportes - FUME:

- a) Definir a equipe de trabalho dos Jogos Universitários Mineiros - JUMs Atléticas 2024.
- b) Elaborar Regulamento Geral e Específico de cada modalidade.
- c) Inspecionar e aprovar, os locais e instalações a serem utilizadas durante as competições.
- d) Fornecer material esportivo solicitado pela Direção Técnica;
- e) Fornecer material solicitado pelo Comitê Organizador;
- f) Fornecer medalhas e troféus em disputa;
- g) Providenciar o pagamento da equipe de Arbitragem;
- h) Indicar o Diretor Técnico;
- i) Propor a inclusão de novas modalidades no programa oficial dos Jogos Universitários Mineiros Atléticas de 2024, obedecendo a critérios para homologação das modalidades;

Art. 10. As Instituições de Ensino Superior participantes serão responsáveis por:

- a) Indicar o representante da Instituição nos Jogos Universitários Mineiros de JUMs Atléticas 2024;
- b) Contratar seguro de vida e saúde para todos os membros de suas equipes, cujo mesmo deverá ter cobertura do dia de abertura até o dia de encerramento do evento;
- c) Fornece documentação exigida neste regulamento nos prazos estabelecidos.

Art. 11 - O ressarcimento pelo(s) dano(s) causado(s) em arenas esportivas e alojamentos será de responsabilidade da IES do infrator e deverá ser feito no prazo de até 24 (vinte e quatro) horas após apresentação do orçamento pelo requerente sob pena de sua exclusão da modalidade, desta e de futuras competições organizadas pela FUME e CBDU.

Art. 12 - A IES, Modalidade ou estudante-atleta que desistir da competição, após ter efetuado o pagamento, não será ressarcido do valor pago. Caso o cancelamento seja realizado após o prazo estabelecido no Regulamento Geral além do não ressarcimento da sua inscrição, a IES, Modalidade terá como pena o pagamento de até 30 (trinta) cestas básicas, além das sanções previstas no CBJD.

Art. 13 - As despesas de transporte, alimentação e hospedagem antes, durante e depois da competição são de inteira responsabilidade das IES participantes.

Realização:



Apoio:



§ 1º Será fornecido alojamento em salas de aula, ficando sob responsabilidade do participante levar colchoes e utensílios pessoais (Lençóis, cobertores, travesseiros...).

§ 2º Só terá direito ao alojamento as IES que confirmarem a inscrição e pagamento até o dia 16 de outubro de 2024.

§ 3º Será cobrada a taxa de R\$ 10,00 (dez reais) por integrante da delegação, para manutenção de limpeza e segurança dos alojamentos.

DOS PODERES

Art. 14 - Para o JUMs Atléticas 2024 serão reconhecidos os seguintes poderes:

- a) Comissão de Honra;
- b) Comitê Organizador;
- c) Comissão Disciplinar.

❖ **COMISSÃO DE HONRA**

Art. 15 - A Comissão de Honra do JUMs Atléticas 2024 será composta das seguintes autoridades:

- a) Governador do Estado de Minas Gerais;
- b) Presidente da Confederação Brasileira do Desporto Universitário;
- c) Presidente da Federação Universitária Mineira de Esportes;
- d) Prefeito Municipal de Uberaba- MG;

❖ **COMITÊ ORGANIZADOR**

Art. 16. O Comitê Organizador do JUMs Atléticas 2024 será constituído pelos seguintes órgãos:

- a) Coordenação Geral;
- b) Direção Técnica;
- c) Direção Operacional;
- d) Comissão Disciplinar.

Parágrafo Único - A Direção Técnica e a Direção Operacional serão subordinadas à Coordenação Geral.

Realização:



Apoio:



Art. 17. O Comitê Organizador deverá preparar em até 30 (trinta) dias após o encerramento dos JUMs Atléticas 2024 o relatório geral de suas atividades, para ser entregue a FUME.

➤ **Coordenação Geral**

Art. 18. A Coordenação Geral será exercida pelo coordenador geral, indicado pela Federação Universitária Mineira de Esportes – FUME.

Art. 19. Compete ao Coordenador Geral:

- a) Supervisionar o plano de execução do projeto do JUMs Atléticas 2024;
- b) Determinar às direções os prazos de apresentação dos seus respectivos planejamentos;
- c) Propor medidas complementares para o bom desempenho das ações de execução do evento;
- d) Indicar o responsável pela Secretaria Geral, pela Comissão de Finanças e pela Assessoria de Imprensa do evento;
- e) Supervisionar a Secretaria Geral, a Comissão de Finanças, a Assessoria de Imprensa e a Comissão de Controle do evento.

➤ **Direção Técnica**

Art. 20. A Direção técnica será exercida pelo Diretor Técnico, indicado pela Federação Universitária Mineira de Esportes – FUME.

Art. 21. Compete ao Diretor Técnico:

- a) Indicar os coordenadores de modalidades, os supervisores de arena e o supervisor geral dos boletins técnicos;
- b) Elaborar e supervisionar a execução da programação esportiva;
- c) Proporcionar suporte técnico para a realização das competições;
- d) Recrutar pessoal capacitado para organização técnica das competições;
- e) Realizar o congresso técnico e as reuniões técnicas;
- f) Supervisionar a aplicação das disposições fixadas neste Regulamento;
- g) Encaminhar, para apreciação e julgamento da Comissão Disciplinar, as faltas disciplinares ocorridas na competição;

Realização:



Apoio:



➤ **Direção Operacional**

Art. 22. A Direção Operacional será exercida pelo Diretor Operacional, indicado pela Federação universitária Mineira de Esportes – FUME.

❖ **COMISSÃO DISCIPLINAR**

Art. 23. Haverá nos Jogos Universitários Mineiros Atléticas 2024 uma Comissão Disciplinar, incumbida de apreciar e julgar as infrações cometidas durante as competições, composta por 3 (três) membros nomeados pelo Tribunal de Justiça Desportiva Universitária – TJDU nos termos da Legislação em vigor.

Parágrafo Único - A Comissão Disciplinar deverá reunir-se a qualquer hora, sempre que necessária convocada pelo seu Presidente.

Art. 24. As decisões da Comissão Disciplinar estão sujeitas à apreciação, em grau de recurso, pelo Tribunal de Justiça Desportiva Universitária – TJDU.

Art. 25. Todos os participantes dos Jogos Universitários Mineiros Atléticas 2024 - poderão sofrer as seguintes sanções disciplinares:

- a) Advertência escrita;
- b) Censura escrita;
- c) Suspensão;
- d) Exclusão dos Jogos Universitários Mineiros Atléticas 2024.

Art. 26. As sanções disciplinares serão aplicadas a critério exclusivo da Comissão Disciplinar, nos termos das disposições deste regulamento e codificação desportiva.

Art. 27. As sanções disciplinares terão vigência de acordo com o Código Brasileiro de Justiça Desportiva Universitário – CBJDU.

Art. 28. Qualquer participante dos Jogos Universitários Mineiros Atléticas 2024 que for expulso ou desqualificado de partida estará automaticamente suspenso da partida subsequente de acordo com o regulamento específico de cada modalidade, independente de julgamento da Comissão Disciplinar.

Art. 29. No caso de algum responsável por equipe impetrar recurso contra alguma equipe, ou atleta, arbitragem ou direção da competição, em função de possível transgressão ao regulamento, este recurso deverá ser entregue, através do responsável

Realização:



Apoio:



da Instituição, à Secretaria Geral, por escrito, até 2 (duas) horas após o término da partida ou prova, para posterior encaminhamento à Comissão Disciplinar.

Parágrafo único – Será Cobrado **O VALOR DE UM SALÁRIO MÍNIMO VIGENTE POR RECURSO**, caso a solicitação seja julgada procedente, este valor será devolvido integralmente.

Art. 30. A Instituição de Ensino Superior - IES que, sem prévia autorização da Comissão Organizadora, retirar-se da competição antes do término de sua participação, ficará obrigada a doar 30 cestas básicas, sob pena de não participar da modalidade na próxima competição equivalente organizada pela FUME.

Art. 31. A inscrição de estudantes- atletas de forma irregular acarretará a imediata eliminação da equipe nas modalidades coletivas. Além de estar susceptível às sanções do TJDU.

PARTICIPAÇÃO

Art. 32. Somente poderão participar do JUMs Atléticas 2024 na qualidade de estudante- atleta, o estudante que estiver:

- a) Devidamente Inscrito no evento;
- b) Matriculado regularmente na IES reconhecidas ou autorizadas pelo MEC.
- c) Deve estar cursando em nível de graduação ou pós-graduação (aperfeiçoamento, especialização, mestrado, doutorado ou pós-doutorado) até 30 de novembro de 2024.
- d) Poderão participar também até 2 estudantes-atletas modalidade/naipe com até um ano da conclusão do curso em Instituição de Ensino Superior - IES, reconhecida ou autorizada pelo MEC;
- e) Atender os demais requisitos estabelecidos neste Regulamento.

Art. 33. Só poderão participar os(as) estudantes- atletas nascidos até 31 de dezembro de 2006 a anos anteriores, e que tenham na data da competição 18 anos completos.

Art. 34. JUMs Atléticas 2024 será uma competição entre atléticas do seu respectivo curso ou área de conhecimento (Ex: Exatas, Engenharia...), portanto, não será permitida a junção de todas as Atléticas ou Ligas esportivas de uma IES;

§ 1º – Em caso de junção de Atléticas de uma mesma área de conhecimento, a fins de

Realização:



Apoio:



classificação geral será considerado a pontuação para uma única atlética.

Art. 35. Será permitida a junção entre uma ou mais atléticas, sendo que, a fim de classificação final será considerado a pontuação para uma única atlética.

Art. 36. Os (as) Estudantes-atletas, Comissão Técnica e dirigentes só poderão participar da competição, apresentando à mesa de controle a carteira de identidade ou documento de fé pública com foto original.

Art. 37. Nas modalidades: **Basquetebol, Futebol 7, Futsal e Vôlei 4x4 misto**, cada equipe poderá apresentar um **TÉCNICO DESPORTIVO COM REGISTRO NO CREF EM SITUAÇÃO REGULAR** a cada Partida e este deverá apresentar a **CARTEIRA DE REGISTRO** à equipe de arbitragem.

Art. 38. Em caso de inscrição na Comissão técnica de Médicos ou Fisioterapeuta os mesmos devem apresentar arbitragem a carteira original do seu registro no Conselho Regional de Medicina (CRM) ou Fisioterapia (CREFITO), dentro do prazo de validade.

a. Não será permitida a inscrição de profissional de outra área da saúde;

Art. 39. Cada **ESTUDANTE- ATLETA** poderá participar de mais de 01 (uma) modalidade nos Jogos Universitários Mineiros Atléticas de 2024, não será de responsabilidade da organização os conflitos de horários.

Art. 40. Não haverá limite no quantitativo de estudantes atletas inscritos em cada modalidade/naípe.

Art. 41. Nas modalidades de **Bateria; Basquete 3x3; Basquetebol; Beach Tennis; Cabo de Guerra; Futebol 7; Futsal; Futevôlei; Handebol; Vôlei 4x4 Misto e Vôlei de Praia**, cada AAAs deverá inscrever apenas 01(uma) equipe e só poderão constar em quadra/área de competição o quantitativo de estudantes atletas determinados na **Tabela 1**.

Realização:



Apoio:



Modalidades	Quant. De Estudante-A atleta por Atléticas/ Naípe em quadra	Quant. De Comissão Técnica por Atléticas/Naípe em quadra
➤ Bateria;	Até 20	Até 01 (opcional)
➤ Basquete 3x3;	04	-
➤ Basquete;	12	Até 2
➤ Beach Tênis;	02	-
➤ Cabo de Guerra;	10	Até 01 (opcional)
➤ Futebol 7;	12	Até 2
➤ Futsal;	12	Até 2
➤ Futevôlei;	2	-
➤ Handebol;	14	Até 2
➤ Vôlei 4x4 Misto.	3	Até 1 (opcional)
➤ Vôlei de praia	2	Até 1 (opcional)

§ 1º Não será permitida a permanência durante as partidas de pessoas que não constem na relação de inscrição da modalidade.

INSCRIÇÕES

Art. 42. As inscrições das IES devem ser realizadas de 16 de setembro até 18 de outubro de 2024 IMPRETERIVELMENTE.

Art. 43. O pagamento deverá ser confirmado até o dia 16 de outubro de 2024 para o deferimento da inscrição. Após esse prazo não serão aceitas inscrições.

Parágrafo Primeiro- O pagamento da taxa de limpeza e segurança expressa neste regulamento, deverá ser efetuado mediante da entrega do Termo de responsabilidade e Lista nominal do Alojamento.

Art. 44. Para realizar a inscrição no JUMs Atléticas 2024 a Instituição de Ensino Superior – IES deverá:

a) Realizar o pagamento das Taxas de inscrição de acordo com os prazos estabelecidos neste regulamento.

Taxa	
➤ Inscrição	R\$ 100,00 por pessoa

Realização:



Apoio:



b) As IES deverão criar uma pasta no Google drive, com todos os documentos solicitados, sendo esses separados por modalidade, comissão técnica e naipes, posteriormente encaminhar via e-mail (inscricoesfume@gmail.com) o link de acesso aos documentos citados abaixo nos formato solicitados.

- ✓ Ficha de Inscrição Individual (PDF);
- ✓ Relação Nominal por modalidade e Informações Gerais (EXCEL);
- ✓ Estatuto ou Relatório de Declaração de Existência da AAA (PDF);
- ✓ A AAA que não possuir Estatuto, deve anexar comprovação de existência da AAA, através de Relatório com fotos, redes sociais e documentos para que sejam avaliados pela Direção Geral da competição, deferindo ou não a inscrição da mesma.
- ✓ Comprovante de Depósito Bancário do pagamento da anuidade e da taxa de inscrição das modalidades;
- ✓ Foto 3x4 no formato JPG;
- ✓ Foto frente e verso de um documento que contenha foto, CPF, RG e data de nascimento, no caso de estudantes, já para a comissão técnica, deverão enviar a foto da carteira profissional com data de validade vigente para o ano de 2024.

Parágrafo Primeiro – Todas os documentos devem ser anexados no drive no formato PDF, EXCETO a foto 3x4 que deve estar no formato JPG e a Relação Nominal por Modalidade que deve estar no formato de excel, e o link de acesso enviado para o e-mail oficial de inscrição (inscricoesfume@gmail.com).

c) *Em caso de desistência de participação na competição após efetuado o pagamento da taxa de inscrição e anuidade, os valores pagos NÃO serão reembolsados, ou creditados em futuras competições da FUME ou CBDU. Além de a modalidade/gênero em questão ser penalizado com uma suspensão na próxima competição correspondente, ou quaisquer realizadas pela FUME.*

d) *O prazo para cancelamento sem sanções disciplinares de acordo com o Art. 30º, será até o dia 25 de outubro de 2024.*

- As documentações que deverão ser entregues em sua forma física no dia da competição são:

- ✓ Termo de Compromisso do Alojamento;
- ✓ Relação de acesso aos alojamentos.
- ✓ Relação Nominal por modalidade e Informações Gerais;

Realização:



Apoio:



✓ Atestado Médico **INDIVIDUAL ORIGINAL** com validade máxima de 6 meses- Este não vale para a Fase subsequente. (Será de responsabilidade dos dirigentes o recolhimento dos mesmos após o final da competição).

O dia, horário e local a serem entregues será informado posteriormente mediante a Informe Geral da competição:

Parágrafo Único- Nenhum estudante-atleta ou equipe poderá competir sem que a documentação seja entregue e conferida pela organização dos jogos.

Art. 45. Todas as fichas estarão disponíveis neste Regulamento, no site da FUME (www.comunicafume.com) ou podem ser solicitados no e-mail (departamentotecnico.fume@gmail.com).

Art. 46. O Chefe de Delegação será responsável por:

- a) Representar oficialmente a Instituição de Ensino Superior - IES perante o Comitê Organizador do JUMs Atléticas 2024.
- b) Supervisionar e responsabilizar-se pela conduta e danos causados pelos integrantes da Instituição de Ensino Superior dentro dos locais de competições e demais ambientes onde comparecerem;
- c) Preservar, juntamente com sua delegação os locais de competições, cumprir e fazer cumprir por todos os integrantes de sua Instituição de Ensino Superior, os dispositivos reguladores do JUMs Atléticas 2024;
- d) Averiguar e apresentar o autor ao Comitê Organizador, no prazo de 24 (vinte e quatro) horas, de atos que tenham causado qualquer dano a terceiros ou aos locais de competições por representantes de sua IES, participantes no evento.

Parágrafo único - O ressarcimento pelo(s) dano(s) causado(s) será de responsabilidade da IES do infrator e deverá ser feito no prazo de até 48 (quarenta e oito) horas após apresentação do orçamento pelo requerente, sob pena de sua exclusão da modalidade, desta e de futuras competições organizadas pela Federação Universitária Mineira de Esportes - FUME.

Realização:



Apoio:



SUBSTITUIÇÕES

Art. 47. Após realizada as inscrições nominais de estudantes-atletas, serão permitidas apenas 3(três) substituições por Modalidade/Gênero, e estas devem ser realizadas apenas durante a entrega de documentos no comitê organizador.

REUNIÃO INFORMATIVA

Art. 48. A Reunião Informativa terá sua data e horário definidos no Informe Geral da Competição.

Art. 49. O Reunião Informativa será dirigido pelo Presidente, Diretor Técnico, Diretor de Arbitragem.

Art. 50. Na Reunião Informativa, poderão participar dos trabalhos, além do Chefe de Delegação da Instituição, 1 (um) representante por modalidade em disputa na competição.

JOGOS, PROVAS E COMBATES

Art. 51. Os JUMs Atléticas 2024 terão um Regulamento Específico de disputa para cada modalidade esportiva.

Art. 52. Toda modificação das regras que exijam um período de adaptação, só será adotada quando comunicada, através de Nota Oficial encaminhada as Instituições, com antecedência de 05 (cinco) dias antes do início das competições, salvo acordada na Reunião Informativa.

Art. 53. As competições terão seu início no horário fixado pela Direção Técnica, sendo considerada perdedora por ausência (W x O), a equipe que não estiver apto à disputa, no local de competição.

§ 1º - Não poderão ser alegados para justificar o atraso, serviço de alimentação, mau tempo, trânsito engarrafado e dificuldades em localizar o local da competição.

§ 2º - Os casos de ausência (W x O) serão encaminhados à Comissão Disciplinar e estão passíveis de sanção de acordo com o Código Brasileiro de Justiça Desportiva que se aplica subsidiariamente.

Realização:



Apoio:



Art. 54. A delegação participante deverá estar no local de competição antes do horário previsto e em condições de jogo, quando será requisitada a documentação prevista deste Regulamento Geral.

Art. 55. Qualquer competição que venha a ser suspensa ou transferida por motivo de força maior, será realizada em no máximo até 24 (vinte e quatro) horas após a data anteriormente fixada, desde que nada mais impeça a sua realização normal, obedecendo às regras oficiais de cada modalidade esportiva e este Regulamento Geral.

Parágrafo Primeiro - A competição será reiniciada com o resultado apresentado no momento da paralisação e com os mesmos atletas que estavam participando da disputa no momento da suspensão, com exceção dos que tiveram sido expulsos durante o jogo ou durante os acontecimentos extras que levaram à suspensão da partida.

Parágrafo Segundo- Nestes casos, a critério do Comitê Organizador, uma ou mais equipes poderão realizar até dois jogos num mesmo dia.

Art. 56. As competições poderão ser precedidas de protocolo de competição.

Art. 57. Só será permitida a presença dentro dos locais de competições e durante a realização das mesmas os estudantes- atletas uniformizados, Técnico de acordo com este Regulamento Geral, um assistente técnico, um Médico (com CRM) e um Fisioterapeuta (Com CREFITO), desde que estejam inscritos no evento e possuam documentação exigida no Regulamento Geral.

Art. 58. Nas modalidades coletivas, na hipótese de um jogo ultrapassar o horário de início do jogo seguinte, as equipes aquecerão fora da quadra de jogo, dispondo, no entanto de no máximo 5 (cinco) minutos para aquecer na quadra de jogo.

Art. 59. Todas as equipes das modalidades coletivas em disputas deverão apresentar uma Bola oficial da modalidade em perfeitas condições à arbitragem antes das partidas.
TERÃO PREFERÊNCIA PARA A PARTIDA, AS BOLAS:

MODALIDADES	BOLAS
Basquetebol	Spalding Precision TF-250
Basquete 3x3	Spalding Precision TF-33
Beach Tênis	Penalty Stage 2
Futebol de 7	Uhlsport Dominante Pro Society
Futsal	Uhlsport Dominante Pro Futsal

Realização:



Apoio:



Futvôlei	Mikasa FT-5
Handebol	Kempa Spectrum Synergy Plus
Tênis de mesa	DHS 40+
Vôlei 4x4 Misto	Kempa Spectrum Synergy Plus
Vôlei de Praia	Mikasa VLS-300

❖ SISTEMAS DE COMPETIÇÃO

Art. 60. Será adotado o sistema estabelecido de acordo com o número de participantes.

Art. 61. As competições/provas dos JUMs Atléticas 2024 serão realizadas se houver o número mínimo de 03 (três) equipes na modalidade/naipes inscritas.

§ 1º - A ordem de chaveamento será por ordem de inscrição, podendo a ordem dos jogos ser alterada de acordo com os interesses da Direção Técnica.

§ 2º - O sistema de competição das modalidades individuais obedecerá ao estabelecido pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral.

❖ CLASSIFICAÇÃO E DESEMPATE MODALIDADES COLETIVAS

Art. 62. Nas etapas de classificação, serão proclamadas classificadas para as etapas subsequentes, as equipes que obtiverem a maior pontuação no seu respectivo grupo.

Parágrafo Único – Para a obtenção dos melhores índices técnicos quando os grupos não tiverem o mesmo número de participantes, serão anulados os resultados dos 1º, 2º e 3º colocados nos jogos contra o último colocado do grupo, levando-se em consideração os resultados dos 3 (três) primeiros colocados para os melhores índices técnicos.

Art. 63. Para desempate nas etapas de classificação ou em Chaves Únicas, serão adotados os critérios incisos nos regulamentos específicos de cada modalidade.

Art. 64. Para todas as modalidades, a contagem de pontos deverá constar no Regulamento Específico.

❖ UNIFORMES

Art. 65. Os uniformes dos estudantes-atletas deverão atender as especificações a seguir deste regulamento, ressaltando que, as modalidades coletivas há especificação detalhada no regulamento específico das modalidades.

Realização:



Apoio:



Parágrafo Único – Os membros da Comissão Técnica de uma IES, deverão se apresentar nos jogos, igualmente uniformizados. **É vetado o uso de calçados abertos.**

Art. 66. Cada Instituição de Ensino Superior - IES participante deverá se apresentar nos locais de competição, devidamente uniformizada.

69.1. Cada Instituição de Ensino Superior - IES participante será responsável pela confecção e manutenção de 2 (dois) uniformes por equipe/ gênero, de cores contrastantes, sendo um com predominância de cores claras e o outro, de cores escuras.

69.2. Caso as equipes não entrem em comum acordo a Instituição de Ensino Superior - IES que estiver localizada no lado esquerdo da tabela possui o mando de campo e deverá jogar com uniforme de cor predominante escura.

69.3. Será obrigatório que todas as equipes levem os 02(dois) uniformes para os locais dos jogos.

69.4. Em caso da cor dos uniformes das equipes coincidirem, e vier a dificultar o árbitro para identificação das mesmas, a equipe sem o mando de campo deverá trocar o uniforme, respeitando o item 69.2 deste artigo.

69.5. Nas modalidades coletivas, o (a) estudante-atleta deverá utilizar-se da mesma numeração de uniforme durante toda a competição.

69.6. É obrigatória a colocação do número tanto na frente quanto nas costas das camisas.

69.7. Cada membro da Comissão Técnica deverá vestir uma camiseta de uma cor sólida e contrastante com a cor do uniforme de jogo da equipe.

69.8. Obrigatoriamente deverão constar nos uniformes de competições o nome da instituição de ensino, cidade e sigla do Estado.

69.9. Será obrigatória a logomarca da Federação Universitária Mineira de Esportes nos uniformes de jogos das equipes classificados para todas as fases do JUBs Atlético 2025.

69.10. Nos uniformes não será permitida a inserção de logomarca de patrocínio que faça alusão ou propaganda de conteúdo, político, racista, religioso ou filosófico, bebidas alcoólicas, cigarros e produtos que induzam ao vício, bem como de logomarcas conflitantes com os parceiros da FUME.

69.11. Não serão permitidas improvisações nos uniformes, tais como: - informações fixadas com fitas colantes, esparadrapos ou similares, presos com alfinete e/ou cliques, ou escritas à caneta.

❖ ARBITRAGEM

Art. 67. Os componentes da equipe de arbitragem dos JUMs Atlético 2024 serão designados pela Direção Técnica.

Realização:



Apoio:



§ 1º - A quantidade de árbitros por modalidade será definida entre a coordenação do evento.

Art. 68. As funções dos componentes da equipe de arbitragem começarão 24 (vinte e quatro) horas antes do início dos JUMs Atléticas 2024 e terminarão 24 (vinte e quatro) horas após o encerramento da modalidade que participam.

Art. 69. No caso de não comparecimento de qualquer membro da equipe de arbitragem até 30 (trinta) minutos antes do horário fixado para o início da competição, o Coordenador de Arbitragem da modalidade providenciará a imediata substituição do mesmo.

❖ PREMIAÇÃO

Art. 70. Nos JUMs Atléticas 2024 as Instituições de Ensino Superior - IES campeãs, vice-campeãs e 3ª colocadas na Classificação Final de cada modalidade/gênero, receberão Troféus.

Art. 71. Os atletas 1º, 2º e 3º lugares de cada modalidade/gênero receberão medalhas.

Art. 72. A premiação será realizada em conjunto em horário e local a ser definido pela Coordenação Geral da competição.

❖ BOLETIM OFICIAL

Art. 73. A Secretaria Geral emitirá o Boletim Oficial Digital, que conterá os dados oficiais relativos à competição.

§ 1º - Os boletins serão numerados e datados e as informações neles contidas poderão ser alteradas dia-a-dia, sendo consideradas válidas as informações dos boletins mais atualizados.

§ 2º - Todos Boletins serão anexados a uma pasta oficial no Google Drive da Competição.

❖ PROTESTOS

Art. 78. O protesto deverá ser apresentado na Secretaria Geral onde será protocolado e encaminhado ao Coordenador Geral, para as providências cabíveis.

Realização:



Apoio:



§1º - Caberá exclusivamente ao reclamante o ônus da prova.

§2º - Se o pedido originar-se durante as competições deverá ser apresentado à Secretaria Geral até 02 (duas) horas após o encerramento do fato que se deu motivo à reclamação.

§3º - Transcorrido os prazos indicados nos parágrafos anteriores, o reclamante perderá o direito ao protesto.

§4º - Será Cobrado o valor de um salário mínimo vigente por recurso, caso a solicitação seja julgada procedente, este valor será devolvido integralmente.

CESSÃO DE DIREITOS

Art. 79. Os integrantes das delegações e das instituições de ensino superior – IES assim como todos os competidores, técnicos e quaisquer outros participantes dos JUMs Atléticas 2024, devidamente representados por quem de direito, através da adesão ao presente regulamento, que se comprova através do preenchimento do termo de inscrição ou da efetiva participação nos JUMs Atléticas 2024, autorizam, em caráter universal, gratuito, irrevogável e irretratável, a Federação Universitária Mineira de Esportes - FUME, ou terceiros devidamente autorizados, a captar e fixar sua imagem e voz durante todo o período de realização dos JUMs Atléticas 2024, seja durante as competições, seja durante os aquecimentos, os treinamentos, em qualquer suporte existente ou que venha a ser criado, podendo utilizá-los a seu exclusivo critério, a qualquer tempo, no Brasil e/ou no exterior, em número ilimitado de vezes, podendo, inclusive, fixá-los em películas cinematográficas de qualquer bitola, CD ROM, CD-I, "home vídeo", DAT, DVD e suportes de computação gráfica em geral, ou armazená-los em banco de dados, podendo também disseminá-los, transmiti-los, exibi-los e reexibi-los através de projeção de tela em casas de frequência coletiva ou em locais públicos, via televisão de qualquer espécie, através da *internet*, satélite, rádio, livros, jornais, revistas, telefonia fixa e móvel, ou por qualquer outra forma, podendo a FUME, ainda, ceder os direitos ora adquiridos a quaisquer terceiros, gratuita ou onerosamente.

Parágrafo Único: A FUME nos mesmos termos dispostos acima fica expressamente autorizado a utilizar as marcas, insígnias e emblemas de todas as equipes participantes dos JUMs Atléticas 2024.

DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 80. O Comitê Organizador do JUMs Atléticas 2024, não será responsável por qualquer avaria causada pelos componentes das Instituições de Ensino Superior - IES nos locais de competição.

Realização:



Apoio:



Art. 81. Quaisquer consultas atinentes aos JUMs Atléticas 2024, sobre matéria não constante neste Regulamento, deverão ser formuladas pelo representante da Instituição de Ensino Superior ao Comitê Organizador que após o devido exame, apresentará sua solução através de Nota Oficial.

Art. 82. Nos JUMs Atléticas 2024, as Instituições de Ensino Superior - IES, componentes das delegações, árbitros, auxiliares e pessoas físicas ou jurídicas que infringirem este Regulamento ou decisões do Comitê Organizador ou cometerem faltas disciplinares no transcurso das competições ou dentro da jurisdição da sede dos jogos, estarão sujeitos às sanções previstas neste Regulamento e no Código Brasileiro de Justiça Desportiva.

Art. 83. Este regulamento é independente à fase subsequente desta competição, sendo de responsabilidade das IES classificadas a adequação ao regulamento das fases subsequentes JUBs Atléticas 2025.

Art. 84. As regras da competição JUMs Atléticas 2024 se baseia nas regras da competição JUBs Atléticas 2024, logo se para a edição do JUBs Atléticas 2025 ocorra modificações em sua realização a FUME irá se adequar para dada competição.

Art. 85. As equipes Campeãs que se classificarem para o JUBs Atléticas 2025, só terá sua vaga assegurada mediante pagamento das inscrições no prazo que será informado posteriormente via informe, caso nesse prazo o pagamento não seja confirmado, a vaga será cedida a 2º colocada na seletiva e assim consecutivamente.

Art. 86. A IES/Estudante-atleta classificada deverá enviar à FUME a documentação necessária dos estudantes- atletas e comissão técnica a serem inscritos no JUBs Atléticas 2025, os prazos para o envio serão informados posteriormente via informe.

Art. 87. É vetado o uso de Bebidas Alcoólicas e Drogas Ilícitas nas arenas desportivas e alojamentos por qualquer membro das delegações inscritas no JUMs Atléticas 2024, sendo o passíveis de sanções disciplinares de acordo com o Regulamento Geral.

Art. 88. Para a **Classificação Geral das IES** será adotada a seguinte pontuação em cada modalidade/gênero:

Realização:



Apoio:



MODALIDADES/COLOCAÇÕES	1º Lugar	2º Lugar	3º Lugar	4º Lugar	5º Lugar	6º Lugar	7º Lugar	8º Lugar	9º Lugar	10º Lugar	11º Lugar	A partir 12º Lugar
Basquetebol	80	70	60	50	45	40	35	30	25	23	20	18
Bateria	30	25	20	18	15	13	10	7	5	3	2	1
Beach Tennis	30	25	20	18	15	13	10	7	5	3	2	1
Cabo de Guerra	30	25	20	18	15	13	10	7	5	3	2	1
Cheerleading	30	25	20	18	15	13	10	7	5	3	2	1
Futebol 7	80	70	60	50	45	40	35	30	25	20	15	10
Futsal	80	70	60	50	45	40	35	30	25	23	20	18
Futvôlei	30	25	20	18	15	13	10	7	5	3	2	1
Natação	50	40	35	30	25	20	15	10	8	6	5	4
Tênis de Mesa	30	25	20	18	15	13	10	7	5	3	2	1
Vôlei 4x4 Misto	50	40	35	30	25	20	15	10	8	6	5	4
Vôlei de Praia	30	25	20	18	15	13	10	7	5	3	2	1
Xadrez	30	25	20	18	15	13	10	7	5	3	2	1

Art. 89. Compete à Coordenação Geral, interpretar, zelar pela execução e resolver os casos omissos deste Regulamento.

Realização:



Apoio:



REGULAMENTOS ESPECÍFICOS

REGULAMENTO ESPECÍFICO BATERIA

1. As competições do Desafio de Bateria serão de acordo com este regulamento.
2. Cada apresentação deverá acontecer no tempo máximo de 5(cinco) minutos.
3. É exigido o silêncio das baterias durante a apresentação de outra equipe. A Bateria infratora sofrerá com a perda de 2 (dois) pontos.
4. O estilo musical adotado por cada Bateria é livre;
5. Serão avaliados 5 (cinco) quesitos, que receberão nota de 5 (cinco) à 10 (dez), fracionadas de meio (0,5) em meio ponto. São eles:
 - a) **HARMONIA:** é o produto final da bateria, analisa-se o casamento do som e a harmonia propriamente dita entre os naipes, além da técnica da Bateria.
 - b) **RITMO:** são o andamento, o compasso e a cadência da Bateria.
 - c) **ORGANIZAÇÃO:** é a formação da Bateria, o comportamento uniforme dos integrantes e a postura da Bateria, além do respeito para com a comissão julgadora e a comissão organizadora.
 - d) **DISTRIBUIÇÃO DA SONORIDADE DE INSTRUMENTOS:** é a proporção dos instrumentos existentes na Bateria.
 - e) **CRIATIVIDADE:** é todo e qualquer tipo de criatividade, tais como: movimentação e evolução da bateria, gritos, músicas, ritmos e etc.

Realização:



Apoio:



6. Em caso de empate na contagem geral de pontos, valerá como critério de desempate a maior nota total dos quesitos, nesta ordem: Criatividade, Ritmo, Harmonia, Distribuição da Sonoridade de Instrumentos e Organização. Neste contexto, o quesito Criatividade é o 1º (primeiro) critério de desempate, e o quesito Organização, o 5º (quinto) e último.
7. A Equipe deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada disputa todos os competidores e técnicos deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.
8. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para a apresentação, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se uma penalização de 2pts na pontuação final.
9. Será campeã a Atlética que obtiver o maior número de pontos.
10. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Esportes, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Informe Geral do JUMs Atléticas 2024.

Realização:



Apoio:



REGULAMENTO ESPECÍFICO BASQUETE 3X3

1. A competição de Basquete 3X3 será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Cada IES poderá inscrever o quantitativo de estudantes atletas conforme estabelecidos no Regulamento Geral.
3. Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:
 - 3.1. O tempo regular de jogo será de 01 (um) período de 10 (dez) minutos. O relógio deve ser interrompido durante as situações de bola parada e lances livres. O relógio deve ser reiniciado depois que a troca da bola for concluída (assim que chegar às mãos do time de ataque);
 - 3.2. No entanto, a primeira IES que marcar 21 pontos ou mais ganha o jogo, se tal evento ocorrer antes do final do tempo regular de jogo. Esta regra é válida para o tempo regular, não para a prorrogação;
 - 3.3. Se o placar estiver empatado ao final do tempo de jogo, uma prorrogação será jogada. Haverá 01 (um) minuto de intervalo antes da prorrogação. A primeira IES a marcar 02 (dois) pontos na prorrogação ganha o jogo.
4. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Pontuação	
Vitória	2 (dois) pontos
Derrota	1 (um) ponto
Derrota por ausência (WO)	00 (zero) ponto

5. As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no Regulamento Geral.

5.1. O uniforme de cada estudante-atleta constará:

- Camisa numerada na frente e nas costas (conforme regra);
- Calção;
- Meias da mesma cor predominante para todos os integrantes da equipe;

Realização:



Apoio:



➤ Tênis.

5.2. Os estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral não serão impedidos de competir no seu 1o dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

6. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.

7. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 21x00. Caso nenhuma das duas equipes se façam presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

Ausência WxO	
Basquete 3X3	21x00

8. Em caso de Fase Classificatória:

8.1. Quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira, e em ordem sucessiva de eliminação:

- a)** Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
- b)** Saldo de pontos (pontos prós – pontos contra) apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
- c)** Maior coeficiente de pontos average apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
- d)** Maior coeficiente de pontos average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- e)** Menor número de pontos contra, apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- f)** Sorteio.

Observações:

Realização:



Apoio:



→ Na hipótese da aplicação do critério de pontos average, dividir-se-á o número de pontos pró pelos pontos contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;

→ Quando, para cálculo de average, uma equipe não conceder pontos, é ela a classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem pontos concedidos a classificação pelo sistema average;

→ Quando, para cálculo de average, mais de uma equipe não conceder pontos, será classificada a equipe que tiver a maior quantidade de pontos pró, pois tecnicamente seu resultado será maior.

8.2. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os 2º e 3º lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Eliminatória:

8.3. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item **8.2**. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes, passar-se-á automaticamente para o item **8.2**.

8.4. Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos;

8.5. Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item **8.2**, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados;

a) Pontos average (dividir os pontos pró pelos pontos contra nos jogos entre as equipes selecionadas na fase). Classifica-se o maior resultado;

b) Pontos pró (pontos feitos nos jogos entre as equipes selecionadas na fase). Classifica-se o maior resultado;

c) Pontos contra (pontos concedidos nos jogos entre as equipes selecionadas na fase). Classifica-se o menor resultado;

9. A entrada dos(as) estudantes atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro.

9.1. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra, em local determinado pela Coordenação de Basquete 3X3.

Realização:



Apoio:



10. Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/naípe, o(a) estudante atleta e/ou membro da Comissão Técnica que cometer uma falta desqualificante, exceto nos seguintes casos:

10.1. O(a) estudante atleta que for desqualificado por cometer 02 (duas) faltas antidesportivas ou;

10.2. Não se aplica o disposto neste artigo se, antes do cumprimento da suspensão, o(a) estudante atleta for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;

10.3. Para fins do disposto neste artigo, entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição, evento e no ano específico correspondente.

11. A participação de estudante atleta, suspenso automaticamente, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.

11.1. Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;

11.2. Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.

12. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Esportes, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Informe Geral do JUMs Atléticas 2024.

Realização:



Apoio:



REGULAMENTO ESPECÍFICO BASQUETE

1. A competição de Basquetebol será realizada de acordo com este Regulamento e Regras da FIBA (*International Basketball Federation*) e os Regulamentos Normas da FUME.

2. Cada IES poderá inscrever o quantitativo de estudantes-atletas e membros da Comissão Técnica, conforme estabelecido no Regulamento Geral.

3. Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:

3.1. Em todas as Fases da competição os jogos terão 02 (dois) tempos de 16 (dezesseis) minutos corridos tendo os 2(dois) últimos minutos do último quarto com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo. Haverá um intervalo de 05 (cinco) minutos entre os tempos que são divididos em 04 (quatro) quartos de 8 (oito) minutos cada, com intervalo de 01 (um) minuto entre o 1º e o 2º quarto e entre o 3º e o 4º quarto;

3.2. Na Fase Eliminatória em caso de empate, o desempate far-se-á em um período extra de 03 (Três) minutos com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo, ou quantos forem necessários até que haja um vencedor.

4. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Pontuação	
Vitória	2 (dois) pontos
Derrota	1 (um)ponto
Derrota por ausência (WO)	00 (zero) ponto

1. As equipes deverão ter dois uniformes com a mesma numeração, a qual devem se adequar com o Regulamento Geral.

a) O uniforme de cada estudante-atleta constará:

- Camisa numerada na frente e nas costas (conforme regra);
- Calção;
- Meias da mesma cor predominante para todos os integrantes da equipe;

Realização:



Apoio:



➤ Tênis.

- b) A numeração dos atletas poderá ser de 4(QUATRO) a 99 (NOVENTA E NOVE).
 - c) Nenhum estudante-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.
 - d) Os estudantes-atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Regulamento Geral, não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar. A partir do seu 2º dia de participação, os estudantes– atletas que não adequarem seus uniformes ao exigido por este regulamento serão impedidos de participar.
5. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos estudantes -atletas.
6. Não é permitido o uso de bermudas pelos membros da comissão técnica.
7. As equipes devem comparecer com antecedência aos locais de competição e devidamente uniformizados. Para ter condição de participação, antes do início dos jogos, todos os componentes da equipe deverão apresentar os documentos requeridos no Regulamento Geral à equipe de arbitragem.
8. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WXO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 20x00. Caso nenhuma das duas equipes se faça presentes em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

Ausência WxO	
Basquetebol	20x00

9. Durante os jogos, as únicas pessoas autorizadas a permanecer na área dos bancos de reserva são os atletas uniformizados e comissão técnica respeitando o quantitativo permitido durante a partida, cujo os nomes deverão constar na relação de inscritos.

Realização:



Apoio:



10. A entrada dos estudantes-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro.
11. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 03 (três) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.
12. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela Coordenação de Basquetebol.
13. A apresentação dos estudantes-atletas de cada equipe será feita 05 (cinco) minutos antes do início do jogo, de acordo com o protocolo da modalidade.
14. Na Fase Classificatória ou em Chave única de competição, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - a) Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
 - b) Saldo de cestas (pontos-prós e pontos-contra) apurados nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
 - c) Maior número de cestas (pontos) pró, apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - d) Maior coeficiente de *cestas* (pontos) *average* apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;
 - e) Maior coeficiente de *cestas* (pontos) *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - f) Sorteio.

Observações:

- ✓ Na hipótese da aplicação do critério de cestas average, dividir-se-á o número de cestas pró pelas cestas contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;
- ✓ Quando, para cálculo de average, uma equipe não sofrer cestas, é ela a classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem cestas sofridas a classificação pelo sistema average;
- ✓ Quando, para cálculo de average, mais de uma equipe não sofrer cestas, será classificada, a equipe que tiver o maior número de cestas pró, pois tecnicamente seu resultado será maior.

Realização:



Apoio:



15. Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os 2ºs e 3ºs lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Semifinal:

- a) Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item **b**.
- b) Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos;
- c) Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item **b**, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados:

- 1. Cestas average (dividir as cestas pró pelas cestas contra nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado);
- 2. Cestas pró (Cestas feitas nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o maior resultado);
- 3. Cestas contra (Cestas recebidas nos jogos entre as equipes selecionadas na fase. Classifica-se o menor resultado);
- 4. Sorteio.

16. Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma competição, o estudante-atleta e/ou membro da Comissão Técnica que cometer uma falta desqualificante. Exceto nos seguintes casos:

- a) Poderá participar do jogo subsequente:
- b) O estudante-atleta que for desqualificado por cometer 02 (duas) faltas técnicas, ou 02 faltas antidesportivas, ou 01 falta antidesportiva e 01 falta técnica;
- c) O membro da Comissão Técnica que for desqualificado por cometer faltas técnicas. (De acordo com as Regras Oficiais da FIBA – 2010). ***“Um técnico que tenha recebido uma falta desqualificante deverá ser substituído pelo assistente técnico inscrito na súmula. Se não houver assistente técnico inscrito na súmula, ele deverá ser substituído pelo capitão”.***
- d) Não se aplica o disposto anteriormente, se antes do cumprimento da suspensão, o estudante-atleta e/ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão judicante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.
- e) Para fins do disposto neste artigo, entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição, evento e no ano específico correspondente.

Realização:



Apoio:



17. A participação de estudante-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.

- a)** Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;
- b)** Em caso de vitória equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária (WxO).

18. Os casos omissos serão definidos pela Coordenação da Modalidade, em comum acordo com a Gerencia de Competição da FUME, não podendo essas resoluções contrariarem o Regulamento Geral.

Realização:



Apoio:



REGULAMENTO ESPECÍFICO BEACH TENNIS

1. A competição de Beach Tennis será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Os estudantes atletas poderão participar dos seguintes torneios:
 - a) Dupla Feminina;
 - b) Dupla Masculina;
 - c) Dupla Mista.
3. O sistema de disputa será definido na Reunião Informativa, de acordo com o número de inscritos;
4. A Fase de Grupos será composta por 1 (um) set de até 6 (seis) *games*. Em caso de empate 6-6 joga-se 1 (um) *tie-break* de até 7 (sete) pontos;
5. As Fases Eliminatória, semifinal e final será um set de até 8(oito) *games*, havendo empate em 8-8 *tie-break* de 7(sete) pontos.
6. Em todos os *games*, haverá disputa em *NO - AD* (sem vantagem).
7. Em caso de empate na pontuação dos grupos a determinação das posições seguirão os seguintes critérios:
 1. No caso de empate entre 2 (dois) duplas:
 - a) Confronto direto.
 2. No caso de empate entre 3 (três) duplas:
 - a) Saldo dos *games*/sets;
 - b) *Game average* – soma dos *games* ganhos dividido pela soma dos *games* jogados;
 - c) Sorteio.
 3. Em caso de desistência de alguma dupla, para efeito de desempate, serão computados aos sets os *games* faltantes para término do jogo. Nesta situação o vencedor acrescentará os *games* que faltariam para o término do set paralisado.

Realização:



Apoio:



8. Na Fase de Grupos, em caso de perdedor por WO, a(o) dupla perdedora estará automaticamente desclassificada e a pontuação adquirida pelos jogos disputados com a(o) dupla será zerada à todos os seus adversários.

1. Caso a(o) dupla já tenha realizado algum jogo, estes jogos serão desconsiderados a todos os seus adversários;
2. Para efeito de classificação na Fase Eliminatória, será feito o *game average* para equiparação e classificação na fase seguinte.

9. O(a) estudante atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, obedecendo ao descrito no Informe Geral.

1. Os(as) estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo Informe Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

10. O(a) estudante atleta deverá obrigatoriamente apresentar a Credencial para a arbitragem em todas as provas da competição. O atleta que não o fizer não estará autorizado a competir.

11. Em caso do não comparecimento de um(a) estudante atleta dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada a ausência (WO), aplicando-se a desistência em favor do(a) estudante atleta presente, o(a) qual será declarada vencedor(a) por 01x00 com parciais de 6x0. Caso nenhum dos estudantes atletas se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se a derrota a ambos os estudantes atletas.

Ausência WxO		
Beac Tennis	1x0	6x0

12. Não é permitido receber instruções na quadra, ou de fora dela, em nenhum momento durante a partida.

13. Toda partida suspensa ou adiada por motivo de força maior (chuva, falta de energia elétrica, etc.) terá seu prosseguimento respeitando-se a contagem e posição em que foi interrompida.

Realização:



Apoio:



14. A entrada dos(as) estudantes atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro.

1. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 3 (Três) minutos para os estudantes atletas / duplas aquecerem na quadra de jogo.

15. Terminada a competição serão declaradas Campeãs, Vice-Campeãs e 3^{as} colocadas, as Atléticas com maior número de pontos em cada naípe, conforme a tabela de pontuação abaixo:

Pontuação	
Colocação	Pontos
1º Lugar	13 pontos
2º Lugar	09 pontos
3º Lugar	06 pontos
4º Lugar	05 pontos
5º Lugar	04 pontos
6º Lugar	03 pontos
7º Lugar	02 pontos
A partir do 8º Lugar	01 ponto

16. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Informe Geral.

Realização:



Apoio:



REGULAMENTO ESPECÍFICO CABO DE GUERRA

1. As competições de Cabo de Guerra serão de acordo com este regulamento.
2. Cada equipe deve ser composta por 10 estudantes atletas, sendo 5 do naipe Feminino e 5 do naipe masculino.
3. A Forma de disputa será de acordo com a quantidade de equipes inscritas.
 1. Os confrontos serão definidos por meio de sorteio, a ser definido pela Coordenação da competição.
4. Cada equipe deverá ser composta por até 8 estudantes atletas, sendo obrigatoriamente exigido o mínimo de 50% destes participantes do naipe feminino.
5. Os atletas deverão apresentar-se no local do evento com 15 (quinze) minutos de antecedência devidamente uniformizados.
6. A competição:
 1. O número mínimo para se iniciar o jogo são de 6 (seis) estudantes atletas, menos será considerada perdedora por "W x O".
 2. Preferencialmente, caso seja possível, as disputas serão em um terreno plano e com aderência que propicie igualdade de chances às equipes.
 3. Não será permitido o uso de luvas ou qualquer outro equipamento sobressalente.
 4. Não será permitido dar nós na corda, com exceção do último atleta disposto na corda, que poderá amarrar a mesma ao redor de sua cintura;
 5. Não será permitido deitar ou sentar no chão no momento da disputa, caso ocorra, será dada vitória a equipe adversária.
 6. A equipe que "queimar", ou seja, tracionar a corda antes do sinal de partida será punida com "Cartão amarelo", se a mesma equipe tornar a repetir a infração, a equipe deverá excluir 01 (um) atleta de sua equipe, e assim sucessivamente, caso a infração se repita.

Realização:



Apoio:



-
7. A Corda a ser utilizada haverá 03 (três) marcações no centro da corda: uma central e uma para cada adversário, estando, equidistantes entre si.
 8. Não será permitido participar das disputas as equipes cujos atletas estiverem utilizando pulseira, colar, relógio, anel ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos atletas.
 9. Cada disputa terá um tempo de 3 (três) minutos. Se após 3 (três) minutos nenhuma equipe tiver conseguido trazer a fita do adversário para o seu lado do campo, vencerá a equipe que tiver puxado mais a fita do adversário ao final da disputa.
 7. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Esportes, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Informe Geral.

Realização:



Apoio:



REGULAMENTO ESPECÍFICO FUTEBOL DE 7

1. A competição de Futebol 7 será realizada de acordo com este Regulamento.
2. A competição será realizada nos naipes feminino e masculino.
3. Os jogos serão disputados em 30 (quarenta) minutos corridos, divididos em 02 (dois) tempos de 15(quinze) minutos, com intervalo de 5 (cinco) minutos entre cada tempo.
4. Em qualquer tempo do jogo, o número de substituições será ilimitado.
5. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Pontuação	
Vitória	03 Pontos
Empate	01 Ponto
Derrota	0 Ponto

6. As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, sendo um de cor predominantemente clara e outra predominantemente de cor escura.

1. O uniforme de cada estudante atleta constará de:

- Camisa numerada nas costas, de 1 a 99;
- Calção;
- Meias de cano longo;
- Caneleiras;
- Chuteiras ou tênis apropriados para a prática da modalidade.

2. O uniforme dos goleiros será, obrigatoriamente, diferente dos demais estudantes atletas;
3. Nenhum estudante atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima durante a competição;
4. O capitão deve ser identificado com 01 (uma) tarja fixada em um dos braços de cor diferente do uniforme.

Realização:



Apoio:



5. Os estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Informe Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
7. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas carteirinhas à equipe de arbitragem.
8. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 3x0. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

Ausência WxO	
Futebol de 07	3x0

9. No banco de reservas só poderão ficar os(as) estudantes atletas e Comissão Técnica inscritos: técnico, preparador físico, oficiais, médico e fisioterapeuta, respeitando o limite de quantitativo permitido durante a partida, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
10. Na apresentação, as equipes deverão estar uniformizadas, ou seja, todos os estudantes atletas deverão estar com os uniformes de jogo.
11. Um pedido de tempo técnico por período pode ser solicitado pelas equipes, sendo que o capitão deve pedir a um dos árbitros, e o técnico somente ao representante.
1. A duração do tempo técnico é de 01 (um) minuto, sendo concedido na próxima paralisação da partida, que será acrescido ao término do período;
2. Quando do pedido de tempo técnico, as equipes devem se reunir dentro de sua área de meta, sendo permitida somente a entrada em campo do técnico e do massagista. Nesta paralisação, o árbitro deve informar, se solicitado, o tempo de jogo, apenas ao capitão da equipe.
12. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

Realização:



Apoio:



- a) Maior número de vitórias;
- b) Maior saldo de gols;
- c) Maior número de gols pró;
- d) Confronto direto (entre as duas equipes empatadas);
- e) Menor número de cartões vermelhos recebidos;
- f) Menor número de cartões amarelos recebidos;
- g) Sorteio.

13. Nas Fases, Semifinais e Finais, os jogos não poderão terminar empatados. Ao término do tempo de jogo, serão realizadas cobranças de 05 (cinco) de Shoot Out, alternadamente, a serem cobrados pelos estudantes atletas que terminaram o jogo.

- 1. Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos Shoot Out, quanto necessários, alternadamente, por diferentes estudantes atletas até que haja um vencedor.

14. Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, na mesma modalidade/naipes, o estudante atleta que for expulso ou receber 02 (dois) cartões amarelos, consecutivos ou não, e o membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado em súmula ou relatório.

- 1.A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo;
- 2.A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma acumulativa, em cada fase da competição;
- 3.O(a) estudante-atleta que, no último jogo da Fase Classificatória, receber o Segundo cartão amarelo ou o cartão vermelho deverá cumprir a suspensão automática na Fase subsequente da competição;
- 4. O participante que, em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 02 (dois) cartões amarelos e mais 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 02 (dois) jogos;
- 5. O controle dos cartões recebidos, e seu consequente cumprimento, independará de comunicação por parte da Gerência de Competição, sendo de responsabilidade exclusiva das Atleticas disputantes da competição;

Realização:



Apoio:



6. Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente;
 7. Não se aplica o disposto neste artigo se, antes do cumprimento da suspensão, o estudante atleta ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão judicante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;
 8. Para fins do disposto neste artigo, entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição, evento e no ano específico correspondente.
- 15.** A participação de estudante atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.
1. Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;
 2. Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.
- 16.** A participação de estudante atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.
- 17.** Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral.

Realização:



Apoio:



REGULAMENTO ESPECÍFICO FUTSAL

1. A competição de Futsal será realizada de acordo com este Regulamento e as Regras da FIFA (*International Federation of Association Football*).
2. Cada IES poderá inscrever o quantitativo de equipes conforme estabelecido no Informe Geral dos JUMs Atléticas 2024.
3. Os jogos serão disputados em 02 (dois) tempos de 15 (quinze) minutos corridos com os 02 (dois) últimos minuto de cada tempo com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.
4. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Pontuação	
Vitória	03 Pontos
Empate	01 Ponto
Derrota	0 Ponto

5. As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, sendo um de cor predominantemente clara e outra predominantemente de cor escura.

1. O uniforme de cada estudante atleta constará de:

- Camisas numeradas;
- Calção;
- Meias de cano longo;
- Caneleiras;
- Tênis sem trava;
- Coletes dos(as) estudantes atletas reservas.

2. Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários;
3. Todos os jogadores que estiverem no banco de reservas, deverão obrigatoriamente estar vestindo os coletes de reservas, por cima dos uniformes;
4. Quando da utilização de goleiro(a)-linha, este(a) deverá usar camisa de cor contrastante com as dos(as) demais atletas;

Realização:



Apoio:



5. Os(as) estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Informe Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
6. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas carteirinhas à equipe de arbitragem.
7. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 10x00. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
- | Ausência WxO | |
|--------------|------|
| Futsal | 10x0 |
8. No banco de reservas só poderão ficar os(as) estudantes atletas e Comissão Técnica inscritos: técnico, preparador físico, oficiais e oficial de saúde, respeitando o limite de quantitativo permitido durante a partida, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
9. A entrada dos(as) estudantes atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro.
1. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo;
 2. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra em local determinado pela Coordenação de Futsal.
10. Nas Fases Quartas de Finais, Semifinais e Finais, os jogos deverão ter um vencedor, portanto, não poderão terminar empatados. No caso de empate no tempo regulamentar, serão adotados os seguintes procedimentos:

Realização:



Apoio:



1. Para o desempate será disputada uma prorrogação de 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos jogados sem intervalos, com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo;
 2. Persistindo o empate ao término da prorrogação, serão realizadas cobranças de 05 (cinco) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados por todos os(as) estudantes atletas relacionados em súmula, exceto os expulsos;
 3. Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executados da marca penal, alternadamente, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor.
- 11.** Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
- a) Maior número de vitórias obtido em todas as partidas da fase;
 - b) Maior saldo de gols em todas as partidas da fase;
 - c) Maior número de gols marcados em todas as partidas da fase;
 - d) Menor número de gols sofridos em todas as partidas da fase;
 - e) Menor número de cartões vermelhos recebidos em todas as partidas da fase;
 - f) Menor número de cartões amarelos recebidos em todas as partidas da fase;
 - g) Sorteio.
- 12.** Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os 2ºs e 3ºs lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Eliminatória:
1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item 12.2. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes, passar-se-á automaticamente para o item 2;
 2. Será classificado o 2º lugar que tenha maior número de pontos ganhos;
 3. Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 2, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados;

Realização:



Apoio:



- a) Maior número de vitórias obtido em todas as partidas da fase;
- b) Maior saldo de gols em todas as partidas da fase;
- c) Maior número de gols marcados em todas as partidas da fase;
- d) Menor número de gols sofridos em todas as partidas da fase;
- e) Menor número de cartões vermelhos recebidos em todas as partidas da fase;
- f) Menor número de cartões amarelos recebidos em todas as partidas da fase.

13. Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte, na mesma modalidade/naipe, o(a) estudante atleta que for expulso ou receber 02 (dois) cartões amarelos, consecutivos ou não, e o membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado em súmula ou relatório.

- 1.A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo;
- 2.A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa, em todas as fases da competição;
- 3.O participante que, em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 02 (dois) cartões amarelos e mais 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 02 (dois) jogos;
- 4.O controle dos cartões recebidos, e seu consequente cumprimento, independará de comunicação por parte da Coordenação de Esportes, sendo de responsabilidade exclusiva das IES disputantes da competição;
5. Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente;
6. Não se aplica o disposto neste artigo se, antes do cumprimento da suspensão, o(a) estudante atleta ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão judicante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;
7. Para fins do disposto neste artigo, entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição, evento e no ano específico correspondente.

Realização:



Apoio:



14. A participação do(a) estudante atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.
1. Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;
 2. Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.
15. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral.

Realização:



Apoio:



REGULAMENTO ESPECÍFICO FUTEVÔLEI

1. A competição de Futevôlei será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Após o aquecimento, o primeiro árbitro realiza o sorteio na presença dos dois capitães. O vencedor do sorteio escolhe o direito de sacar ou o lado da quadra.
3. Na primeira fase e na semifinal, ganha o jogo a equipe que atingir 18 (dezoito) pontos primeiro, com a diferença mínima de 02 (dois) pontos em relação aos pontos do adversário.
 1. Caso as equipes empatem em 17 (dezessete) pontos, o jogo continuará até que a diferença mínima de 02 (dois) pontos seja atingida;
 2. Sempre haverá troca de quadra quando a contagem atingir múltiplos de 06 (seis) pontos, sem direito a descanso.
4. A partida final da competição será disputada em melhor de 02 (dois) sets vencedores, seja por 18 (dezoito) pontos corridos ou no tie-break.
 1. No caso de empate de sets em 1x1, será disputado o terceiro e decisivo set. O vencedor deve atingir 15 (quinze) pontos com uma vantagem mínima de 02 (dois) pontos, não havendo limite de pontos;
 2. No terceiro set, as trocas de lado acontecerão quando a contagem atingir os múltiplos de 05 (cinco);
 3. O tempo de descanso entre o primeiro e o segundo set é de 01 (um) minuto. Em caso de empate em sets de 1x1, o tempo de intervalo para o terceiro set será de 03 (três) minutos para a realização de um novo sorteio.
5. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Pontuação	
Vitória	02 Pontos
Empate	01 Ponto
Derrota	0 Ponto

Realização:



Apoio:



6. A dupla deverá ter 02 (dois) uniformes de jogo, sendo um de cor predominantemente clara e outra predominantemente de cor escura. Entendam-se como uniformes:

1. MASCULINO: Bermudas ou Calções com cores e modelos iguais e camisas com modelos iguais, cores iguais de acordo com o Informe Geral;
2. FEMININO: Sukinis / maiôs ou bermuda ciclista com modelos e cores iguais e top ou camisa com modelos e cores iguais de acordo com o Informe Geral;
3. Os estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Informe Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

7. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.

8. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 2x0. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

Ausência WxO			
Futevôlei	2x0	18x00	18x00

9. No A bola poderá ser tocada com qualquer parte do corpo, exceto as mãos, antebraços e braços.

10. A bola deve ser nitidamente tocada, não podendo ser tocada duas vezes seguidas pelo mesmo atleta (dois toques).

11. As equipes masculinas e femininas devem ser compostas por 02 (dois) jogadores.

Realização:



Apoio:



12. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

13. No caso de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, na primeira fase, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- 1.** Confronto direto, no caso de 02 (duas) equipes empatadas;
- 2.** Maior coeficiente de pontos *average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- 3.** Sorteio.

14. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral.

Realização:



Apoio:



REGULAMENTO ESPECÍFICO HANDEBOL

1. A competição de Handebol será realizada de acordo com este Regulamento.
2. A competição será realizada nos naipes feminino e masculino.
3. O tempo de duração de cada jogo será de 40 (quarenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cada um, com 5(cinco) minutos de intervalo entre os tempos.
4. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Pontuação	
Vitória	02 Pontos
Empate	01 Ponto
Derrota	0 Ponto

5. As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, sendo um de cor predominantemente clara e outra predominantemente de cor escura.
6. O uniforme de cada estudante atleta constará de:
 - Camisa numerada nas costas (obrigatório), e na frente (opcional);
 - Calção (numeração opcional);
 - Meias;
 - Tênis.
7. O uniforme dos goleiros será, obrigatoriamente, diferente dos demais estudantes atletas;
8. Os(as) estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Informe Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
9. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos

Realização:



Apoio:



os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.

10. Em caso de não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 15x00. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

Ausência WxO	
Handebol	15x00

11. No banco de reserve só poderão ficar os(as) estudantes atletas e Comissão Técnica inscritos: técnico, preparador físico, oficiais e oficial de saúde, respeitando o limite de quantitativo permitido durante a partida, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.

12. A entrada dos(as) estudantes atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo ela esteja livre e após a autorização do árbitro.

12.1. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 05 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo;

12.2. O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora da quadra, em local determinado pela Coordenação de Handebol.

13. Em caso de Fase Quartas de Finais, Semifinais e Finais, os jogos não poderão terminar empatados. Caso no tempo normal isto ocorra, serão adotados os seguintes procedimentos:

13.1. Para o desempate far-se-á uma prorrogação de 02 (dois) tempos de 05 (cinco) minutos;

13.2. Persistindo o empate será realizada uma primeira rodada de 03 (três) cobranças de 07 (sete) metros para cada equipe com os(as) atletas diferentes e cobranças alternadas. Cada equipe nomeia 03 (três) estudantes atletas. Não é necessário que as equipes pré-determinem a sequência de seus estudantes atletas.

Realização:



Apoio:



Os goleiros podem ser livremente escolhidos e substituídos entre os(as) estudantes atletas eleitos para participar. Estudantes atletas podem participar no tiro de 07 (sete) metros como ambos, arremessadores e goleiros;

13.3. Persistindo o empate, cada equipe deve, novamente, nomear novos 03 (três) estudantes atletas para uma segunda rodada de 03 (três) cobranças de 07 (sete) metros. Não poderão ser indicados os mesmos(as) estudantes atletas da primeira rodada. Nesta segunda rodada, o vencedor será decidido logo que houver um gol de diferença, após cada equipe ter realizado o mesmo número de arremessos;

13.4. Persistindo o empate serão adotadas cobranças alternadas até que se haja um vencedor.

14. Em caso de de Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

14.1. Entre 02 (duas) equipes:

- a)** Confronto direto;
- b)** Maior número de vitórias;
- c)** Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- d)** Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- e)** Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- f)** Maior saldo de gols em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- g)** Sorteio.

14.2. Entre 03 (três) equipes:

- a)** Maior número de vitórias;

Realização:



Apoio:



- b)** Maior coeficiente de gols average nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- c)** Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- d)** Maior número de gols pró nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
- e)** Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- f)** Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- g)** Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- h)** Sorteio.

Observações:

→ Na hipótese da aplicação do critério de gol average, dividir-se-á o número de gols pró pelos gols contra, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;

→ Quando, para cálculo de average, uma equipe não conceder gol, é ela a classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem gols concedidos a classificação pelo sistema average;

→ Quando, para cálculo de average, mais de uma equipe não conceder gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

- 15.** Serão utilizados os seguintes critérios técnicos para classificar os 2º e 3º lugares de todos os grupos da Fase Classificatória para a Fase Eliminatória:

15.1. Os grupos com maior número de equipes terão eliminados todos os pontos e resultados obtidos nos jogos com o último lugar de cada grupo, deixando todos os grupos com mesmo número de equipes, para posteriormente passar para o item **15.2**. Caso todos os grupos tenham o mesmo número de equipes passar-se-á automaticamente para o item **11.2**.

Realização:



Apoio:



- 15.2.** Será classificado o 2o lugar que tenha maior número de pontos ganhos;
- 15.3.** Caso haja mais de uma equipe empatada na condição descrita no item 11.2, passar-se-á aos critérios específicos descritos a seguir, somente para os empatados;
- a)** Gols average (dividir os gols pró pelos gols contra nos jogos entre as equipes selecionadas na fase). Classifica-se o maior resultado;
 - b)** Gols contra (gols concedidos nos jogos entre as equipes selecionadas na fase). Classifica-se o menor resultado;
 - c)** Gols pró (gols feitos nos jogos disputados entre as equipes selecionadas na fase). Classifica-se o maior resultado;
 - d)** Sorteio.
- 16.** Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/naipe, o(a) estudante atleta e/ou membro da Comissão Técnica que for expulso ou desqualificado, no caso de seguir relatório anexo à súmula.
- 16.1.** Não se aplica o disposto neste artigo, se antes do cumprimento da suspensão, o(a) estudante atleta e/ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão judicante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente;
- 16.2.** Para fins do disposto neste artigo entende-se por jogo subsequente o ocorrente na mesma competição, evento e no ano específico correspondente.
- 17.** A participação do(a) estudante atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.
- 17.1.** Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;
- 18.** Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.
- 19.** Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Esportes, com anuência da Direção Geral, não podendo essas resoluções contrariarem o Informe Geral do JUMS Atléticas 2024.

Realização:



Apoio:



REGULAMENTO ESPECÍFICO NATAÇÃO

1. A competição de Natação será realizada de acordo com este Regulamento e as Regras da FINA (International Swimming Federation).
2. Cada FUE (independente da Atlética) poderá inscrever no máximo 05 (cinco) estudantes atletas em cada prova individual e duas equipes de revezamento.
3. Será considerado reserva, em qualquer das provas nas competições de Natação, o(a) estudante atleta que figurar na relação nominal da modalidade, aprovada pela Secretaria/Credenciamento.
4. Cada estudante atleta poderá participar no máximo de 05 (cinco) provas individuais e todos os revezamentos durante a competição.
 1. As equipes de revezamento deverão ser compostas por estudantes atletas inscritos pela mesma Atléticas, sendo obrigatoriamente 2 estudantes atletas do naipe feminino e 2 estudantes atletas do naipe masculino.
5. O(a) estudante atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, obedecendo ao descrito no Informe Geral.
 1. Os estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo Informe Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
6. O(a) estudante atleta deverá obrigatoriamente apresentar a sua carteirinha para a arbitragem em todas as provas da competição. O atleta que não o fizer não estará autorizado a competir.
7. As provas programadas para os JUMs Atléticas 2024 são as seguintes:

Realização:



Apoio:



Provas da Natação	
Estilos	Femininas e Masculinas
Livre	50m, 100m, 200m
Borboleta, Costas e Peito	50m, 100m
Medley	200m
Revezamentos	4x100m Livre Misto, 4x200m Livre Misto, 4x100m Medley Misto

8. A competição de Natação será realizada em piscina de 50 (cinquenta) metros ou 25 (vinte e cinco) metros, com no mínimo 08 (oito) ou 06 (seis) raia.
9. Será preparado pela Coordenação de Modalidade o programa da competição com as respectivas séries de cada prova, de acordo com os tempos constantes no histórico do estudante atleta e os indicados nos mapas de inscrição feitos pelas IESs /Atlética.
10. Durante uma etapa, um nadador somente poderá ser retirado de uma prova final por motivo de enfermidade, comprovada por atestado médico, ficando estabelecido que o(a) estudante atleta não poderá participar de nenhuma outra prova da mesma etapa, inclusive da prova de revezamento, podendo voltar a competir nas etapas seguintes.
11. Os revezamentos deverão ser confirmados com a entrega da ficha de nado com os nomes dos(as) estudantes atletas e número de registro até o término do aquecimento, antes do início das provas.
12. Será realizada uma Reunião Informativa da modalidade com os representantes das equipes participantes para tratar exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, cancelamento de atletas nas provas, além de outros assuntos correlatos. Nesta reunião não serão permitidas mudanças ou inclusões de provas dos(as) estudantes atletas inscritos.
13. Terminada a competição serão declaradas Campeãs, Vice-Campeãs e 3^{as} colocadas, as Atléticas com maior número de pontos em cada naipe, conforme a tabela de pontuação abaixo:

Realização:



Apoio:



Pontuação	
Colocação	Pontos
1º Lugar	13 pontos
2º Lugar	09 pontos
3º Lugar	06 pontos
4º Lugar	05 pontos
5º Lugar	04 pontos
6º Lugar	03 pontos
7º Lugar	02 pontos
A partir do 8º Lugar	01 ponto

1. As provas de Revezamento terão a contagem dobrada;
2. Em caso de empate na contagem de pontos na classificação final, será considerado o maior número de primeiros lugares, persistindo o empate, maior número de segundo lugares e assim sucessivamente até que se obtenha o desempate.
14. O programa/horário de provas e formato de disputa serão divulgados posteriormente.
15. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral.

Realização:



Apoio:



REGULAMENTO ESPECÍFICO TÊNIS DE MESA

1. A competição de Tênis de Mesa será realizada de acordo com este Regulamento e seguirá as Regras da ITTF (*International Table Tennis Federation*).
2. Será disputada as categorias:
 1. Individual Feminino;
 2. Individual Masculino;
 3. Duplas Mistas (Estudantes atletas deverão ser da mesma Atlética).
3. O(a) estudante atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, obedecendo ao descrito no Informe Geral dos JUMs Atléticas 2024.
 1. Os(as) estudante atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo Informe Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
4. O(a) estudante atleta deverá obrigatoriamente apresentar a carteirinha para a arbitragem em todas as provas da competição. O(a) atleta que não o fizer não estará autorizado a competir.
5. As Em caso do não comparecimento de um(a) estudante atleta dentro do horário estipulado para o jogo após a contagem de 10 minutos será declarada a ausência (WO), aplicando-se a desistência em favor do(a) estudante atleta presente, o(a) qual será declarada vencedor(a) por 03x00 com parciais de 11x00 em cada set. Caso nenhum dos(as) estudantes atletas se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se a derrota a ambos os(as) estudantes atletas.

Ausência WxO				
Tênis de mesa	3x0	11x0	11x0	11x0

6. Não será permitido o uso do uniforme a seguir: camisa, bermuda, short ou saia, cuja cor básica seja branca, por coincidir com a cor da bola em jogo, fato não permitido pela regra do Tênis de Mesa, em virtude de obstruir e dificultar a visão da bola pelo adversário.

Realização:



Apoio:



7. O formato de disputa será definido de acordo com a quantidade de inscritos.
8. O sistema de pontuação adotado será:

Pontuação	
Vitória	02 Pontos
Empate	01 Ponto
Derrota	0 Ponto

9. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 02 (dois) estudantes atletas terminarem empatados em número de pontos, a decisão dar-se-á com base no resultado do confronto direto entre eles.

10. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 03 (três) ou mais estudantes atletas terminarem empatados em número de pontos, os critérios de desempates utilizados serão pela apuração dos resultados obtidos somente entre os envolvidos, utilizando-se, para tanto, a seguinte fórmula:

- a) Partidas pró dividido pelo somatório das partidas pró com as partidas contra [partidas pró ÷ (partidas pró + partidas contra)]. Classifica-se o maior coeficiente;
- b) Persistindo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos sets. Classifica-se o maior coeficiente;
- c) Persistindo o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos pontos. Classifica-se o maior coeficiente;
- d) Persistindo o empate, sorteio.

11. O(a) estudante atleta que, por quaisquer motivos, deixar de completar a sua programação de jogos, ou seja, perder por WO na fase de grupos, terá todos os seus confrontos anteriores e futuros tornados sem efeito, estando automaticamente eliminado da competição.

12. Todos os jogos serão disputados em melhor de 05 (cinco) sets de 11 (onze) pontos.

13. Não haverá disputa de 3º lugar, exceto na disputa com menos de 08 (oito) inscritos. Os dois semifinalistas serão considerados 3º lugar para fins de premiação, contudo, para fins de classificação geral quem perder para o campeão da competição será considerado o 3º lugar e quem perder para o vice-campeão será considerado como 4º lugar.

Realização:



Apoio:



14. Terminada a competição serão declaradas Campeãs, Vice-Campeãs e 3^{as} colocadas, as Atléticas com maior número de pontos em cada naípe, conforme a tabela de pontuação abaixo:

Pontuação	
Colocação	Pontos
1º Lugar	13 pontos
2º Lugar	09 pontos
3º Lugar	06 pontos
4º Lugar	05 pontos
5º Lugar	04 pontos
6º Lugar	03 pontos
7º Lugar	02 pontos
A partir do 8º Lugar	01 ponto

15. Não será permitida a troca de raquete durante a realização de um jogo, exceto se esta sofrer danos irreparáveis, ocorridos unicamente por acidente ao longo do jogo.

16. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral.

Realização:



Apoio:



REGULAMENTO ESPECÍFICO VÔLEI 4X4 MISTO

1. A competição de Vôlei de Praia 4x4 Misto será realizada de acordo com este Regulamento.
2. As equipes devem ser compostas por 06 (seis) jogadores, conforme descrito abaixo:
 1. 04 (quatro) jogadores titulares, entre eles:
 - a) 02 (duas) mulheres;
 - b) 02 (dois) homens.
 2. 02 (dois) jogadores reservas, entre eles:
 - a) 01 (uma) mulher;
 - b) 01 (um) homem.
3. A altura da rede é de 2,43 metros.
4. Não existem posições determinadas na quadra, mas a ordem de saque deve ser mantida durante o jogo.
5. Cada equipe tem direito a 04 (quatro) substituições por set.
6. Cada atleta terá direito a 01 (um) tempo médico por jogo de até 05 (cinco) minutos de duração para sua própria assistência. Caso a assistência médica seja recusada, a equipe será sancionada com retardamento de jogo.
7. Em todas as Fases a competição será disputada em Melhor de 2 sets vencidos com 15 pontos cada.
8. Troca de quadra, tempo técnico e tempo para descanso:

Realização:



Apoio:



Jogos	Troca de Quadra	Tempo Técnico	Tempo de Descanso
01 (um) Set de 15 pontos	Somatório de 5 pontos	Somatório de 15 pontos	01 (um) tempo de 30 seg. por equipe
02 (dois) Sets vencedores			
1º e 2º Sets	Somatório de 5 pontos	Somatório de 15 pontos	01 (um) tempo de 30 seg. por equipe
3º Set	Somatório de 7 pontos	Não tem	01 (um) tempo de 30 seg. por equipe

9. A regra dos 12 (doze) segundos entre os rallies deve ser cumprida rigorosamente. Caso não seja seguida, a equipe infratora será sancionada de acordo com a escala de sanções para retardamento.

10. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Pontuação	
Vitória	02 Pontos
Empate	01 Ponto
Derrota	0 Ponto

11. As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, sendo um de cor predominantemente clara e outra predominantemente de cor escura. Entendam-se como uniformes:

1. MASCULINO: Bermuda ou Calção com cor/modelo iguais e camisa com cor/modelo iguais, de acordo com o Informe Geral;
2. FEMININO: Camisa ou top com modelo/cor igual, sukini ou bermuda ciclista com modelo/cor igual, de acordo com o Informe Geral;
3. A numeração dos componentes da equipe em suas camisas ou tops deve seguir a sequência de 1 a 6, de acordo com o número de integrantes.
4. Os estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Informe Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.

12. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do

Realização:



Apoio:



jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.

13. Haverá uma tolerância de 10 (dez) minutos, exclusivamente, para o 1º (primeiro) jogo de cada quadra. Para os jogos seguintes, a tolerância, para cada jogo, será de 05 (cinco) minutos. Para o início de cada jogo, todos os tempos serão contados a partir do horário determinado na tabela.

14. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, aplica-se o W0 em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 2x0 com parciais de 21x00 em cada set. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

Ausência WxO			
Vôlei 4x4 misto	2x0	21x00	21x00

15. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 5 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

16. Sistema de disputa:

1. Eliminatória Dupla ou Fase de Grupos:

17. Na disputa por Fase de Grupos, no caso de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos na fase de grupos o desempate fará-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a)** Confronto direto, no caso de 02 (duas) equipes empatadas;
- b)** Maior coeficiente de *sets average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- c)** Maior coeficiente de *pontos average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- d)** Sorteio.

18. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral.

Realização:



Apoio:



REGULAMENTO ESPECÍFICO VÔLEI DE PRAIA

1. A competição de Vôlei de Praia será realizada de acordo com este Regulamento.
2. Cada atleta terá direito a 01 (um) tempo médico por jogo de até 05 (cinco) minutos de duração para sua própria assistência. Caso a assistência médica seja recusada, a equipe será sancionada com retardamento de jogo.
3. Em todas as Fases a competição será disputada em Melhor de 2 sets vencidos com 15 pontos cada.
4. Troca de quadra, tempo técnico e tempo para descanso:

Jogos	Troca de Quadra	Tempo Técnico	Tempo de Descanso
01 (um) Set de 15 pontos	Somatório de 5 pontos	Somatório de 15 pontos	01 (um) tempo de 30 seg. por equipe
02 (dois) Sets vencedores			
1º e 2º Sets	Somatório de 5 pontos	Somatório de 15 pontos	01 (um) tempo de 30 seg. por equipe
3º Set	Somatório de 7 pontos	Não tem	01 (um) tempo de 30 seg. por equipe

5. A regra dos 12 (doze) segundos entre os rallies deve ser cumprida rigorosamente. Caso não seja seguida, a equipe infratora será sancionada de acordo com a escala de sanções para retardamento.
6. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Pontuação	
Vitória	02 Pontos
Empate	01 Ponto
Derrota	0 Ponto

7. As equipes deverão ter 02 (dois) uniformes de jogo, sendo um de cor predominantemente clara e outra predominantemente de cor escura. Entendam-se como uniforme:

1. MASCULINO: Bermuda ou Calção com cor/modelo iguais e camisa com cor/modelo iguais, com numeração 1 e 2, de acordo com o Informe Geral;
 2. FEMININO: Camisa ou top com modelo/cor igual e com numeração 1 e 2, sukini ou bermuda ciclista com modelo/cor igual, de acordo com o Informe Geral;
 3. Os estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos no Informe Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação, e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
-
8. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas carteirinhas à equipe de arbitragem.
 9. A Haverá uma tolerância de 15 (quinze) minutos, exclusivamente, para o 1º (primeiro) jogo de cada quadra. Para os jogos seguintes, a tolerância, para cada jogo, será de 05 (cinco) minutos. Para o início de cada jogo, todos os tempos serão contados a partir do horário determinado na tabela.
 10. Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, aplica-se o WO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora pelo placar de 2x0 com parciais de 21x00 em cada set. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
- | Ausência WxO | | | |
|----------------|-----|-------|-------|
| Vôlei de Praia | 2x0 | 21x00 | 21x00 |
-
11. As equipes masculinas e femininas devem ser compostas por 02 (dois) jogadores.
 12. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 5 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

Realização:



Apoio:



13. Sistema de disputa:

a) Eliminatória Dupla ou Fase de Grupos

14. Na disputa por Fase de Grupos, no caso de 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas em número de pontos na fase de grupos o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- a) Confronto direto, no caso de 02 (duas) equipes empatadas;
- b) Maior coeficiente de *sets average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- c) Maior coeficiente de *pontos average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
- d) Sorteio.

15. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Direção Geral.

Realização:



Apoio:



REGULAMENTO ESPECÍFICO XADREZ

1. A competição de Xadrez será realizada de acordo com este Regulamento e as Regras da FIDE (*International Chess Federation*).
2. Os estudantes atletas serão classificados em ordem decrescente de acordo com o *Rating* FIDE na modalidade clássica. Para os estudantes atletas que não possuírem, será utilizado o *Rating* LBX do dia do início da competição, desde que esse *rating* seja superior a 1800 pontos.
3. O(a) estudante atleta deverá comparecer ao local de competição com o seguinte material:
 1. Um jogo de peças padrão oficial;
 2. Um relógio digital de Xadrez em perfeito estado de funcionamento;
 3. Uma caneta esferográfica.
4. O(a) estudante atleta deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado, obedecendo ao descrito no Informe Geral.
 1. Os estudantes atletas que apresentarem-se fora dos padrões de uniformes estabelecidos pelo Informe Geral não serão impedidos de competir no seu 1º dia de participação e terão relatório encaminhado à Comissão Disciplinar para eventuais sanções.
5. O(a) estudante atleta deverá obrigatoriamente apresentar a carteirinha para a arbitragem em todas as provas da competição. O atleta que não o fizer não estará autorizado a competir.
6. As competições serão disputadas pelo sistema suíço em 06 (seis) rodadas, com a utilização de programa de emparelamento específico (Swiss Manager), sendo adotados na ordem os seguintes critérios de desempates:
 - a) Confronto direto (código 11);
 - b) Buchhols com corte do pior resultado (código 37);
 - c) Buchhols sem corte (código 37);
 - d) Sonneborn-Berger (código 52);
 - e) Maior número de vitórias (código 12).

Realização:



Apoio:



7. O (a) O tempo de reflexão para cada estudante atleta será de 90 (noventa) minutos com acréscimo de 30 (trinta) segundos por jogada.
8. Não serão permitidos empates sem o consentimento da arbitragem com menos de 30 (trinta) lances.
9. O estudante atleta perdedor por ausência (WO) terá como prazo final até o término da rodada para apresentar à Arbitragem justificativa formal assinada por sua FUE, caso contrário será desclassificado da competição. O prazo para caracterização do WO será de 30 (trinta) minutos contados a partir do início da rodada.
10. A Reunião Informativa da modalidade tratará de assuntos referentes à competição, tais como: ratificação de inscrições, orientações gerais, além de outros assuntos correlatos.
11. Terminada a competição serão declaradas Campeãs, Vice-Campeãs e 3^{as} colocadas, as Atléticas com maior número de pontos em cada naipe, conforme a tabela de pontuação abaixo:

Pontuação	
Colocação	Pontos
1º Lugar	13 pontos
2º Lugar	09 pontos
3º Lugar	06 pontos
4º Lugar	05 pontos
5º Lugar	04 pontos
6º Lugar	03 pontos
7º Lugar	02 pontos
A partir do 8º Lugar	01 ponto

12. Os casos omissos serão definidos pela Coordenação da Modalidade, em comum acordo com a Gerência de Competição da FUME.

Realização:



Apoio:



ANEXOS

Realização:



Apoio:

